



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Département fédéral de l'environnement, des transports,
de l'énergie et de la communication DETEC

Office fédéral des routes OFROU
Division Circulation routière

20 février 2026

Produits d'information données sur les véhicules

Aperçu et description

N° du document: ASTRA-D-7EB13401/938

Table des matières

Résumé.....	3
1 Aperçu de l'offre de produits d'information.....	4
1.1 Produits d'information librement disponibles (Open Data).....	4
1.2 Produits d'information payants	5
2 Informations détaillées sur les différents produits d'information.....	6
2.1 NEUZU et NEUZU_R.....	6
2.2 NEUZU_W.....	7
2.3 NEUZU_IMPORTKANAL.....	8
2.4 STAT_NEUZU.....	9
2.5 BEST et BEST_R	10
2.6 STAT_BEST.....	11
2.7 GEBR et GEBR_R.....	12
2.8 STNR.....	13
2.9 KS_STNR_TYP.....	14
2.10 TYP_ROH.....	15
2.11 KS_TYP.....	16
2.12 STNR_TYP.....	17
2.13 NEUZU_IMPORTEUR.....	18
2.14 eDatenblatt, STNR_eDatenblatt.....	20
2.15 Données relatives aux réceptions par type.....	21
2.16 AHOI	23
2.17 Fahrzeugbestand nach Marke und Typ (fr : Parc de véhicules par marque et par type)....	24
2.18 Altersverteilung (fr : Répartition par âge).....	25
2.19 Mietwagen (fr : Véhicules de location).....	26
2.20 E-Fahrzeugbestand nach Gemeinde (fr : Parc de véhicules électriques par commune)....	27
2.21 Marktanteile nach Region (fr : Parts de marché par région).....	28
2.22 Fahrschulfahrzeuge (fr : Véhicules d'auto-école).....	29
3 Informations utiles.....	30
3.1 Modifications à compter de 2022.....	30
3.2 Chiffre de contrôle du numéro matricule.....	31
3.3 Aperçu des véhicules portés dans les jeux de données relatifs aux nouvelles immatriculations.....	32
3.4 Analyse de cas AHOI	34

Résumé

Le document fait une synthèse des produits d'information proposés par l'Office fédéral des routes (OFROU) et liés aux données sur les véhicules en provenance du Système d'information relatif à l'admission à la circulation (SIAC, registre Véhicules du SIAC).

Le chapitre 1 donne un aperçu de l'offre de rapports et de jeux de données standards (Open Data ou payants). Ces jeux de données standards et les analyses sont décrits dans le détail au chapitre 2. Le chapitre 3 comporte, lui, des informations utiles sur les jeux de données et à même de faciliter leur interprétation.

1 Aperçu de l'offre de produits d'information

1.1 Produits d'information librement disponibles (Open Data)

Le tableau ci-après donne un aperçu des produits d'information librement disponibles et pouvant être téléchargés via le lien suivant: <https://opendata.astra.admin.ch/ivzod/>.

Désignation (lien description de détail)	Format	Description succincte	Périodicité disponible	Dépôt Jeu de données
NEUZU	Jeu de données brutes	Nouvelles immatriculations sur l'année en cours	Bihebdomadaire	Jeu de données
NEUZU W	Rapport avec jeu de données brutes	Nouvelles immatriculations sur l'année en cours, avec diagrammes et tableaux relatifs aux données	Hebdomadaire	Jeu de données
NEUZU IMPORTKARNAL	Jeu de données brutes	Nombre de nouvelles immatriculations par canal d'importation, agrégé au niveau de la marque et du type.	Mensuel	Jeu de données
BEST BEST MOTO BEST ANH BEST ANDERE	Jeu de données brutes	Total de tous les véhicules en circulation	Mensuel	Jeu de données
GEBR	Jeu de données brutes	Importations de véhicules d'occasion sur l'année en cours	Mensuel	Jeu de données
STNR	Jeu de données brutes	Liste des numéros matricules des nouvelles immatriculations sur l'année en cours avec données pertinentes en matière de CO ₂	Journalier	Jeu de données
TYP ROH	Jeu de données brutes	Total des véhicules sous forme de fichier Excel, par exemple pour recherche par modèle / marque bien précis ; comporte également des véhicules hors circulation	Trimestriel	Jeu de données
eDatenblatt	Jeu de données brutes	Données COC relatives aux véhicules immatriculés via l'eCOC	Mensuel	Jeu de données
Réceptions par type	json/jeu de données brutes	Réceptions par type de 3e génération sous forme de données individuelles (format json) et jeux de données brutes	Mensuel	Dossier
AHOI	Jeu de données brutes	Changement de détenteur, changement de lieu, première mise en circulation ou remise en circulation, changement de classe du permis de conduire (motocycles)	Mensuel	Jeu de données
Fahrzeugbestand nach Marke und Typ	Rapport	Titre en français : Parc de véhicules par marque et par type Aperçus sous forme de tableaux agrégés relatifs aux totaux par type de véhicules et marque, y compris des véhicules hors circulation	Trimestriel	Jeu de données
Altersverteilung	Rapport	Titre en français : Répartition par âge Parc des véhicules par marque de véhicules, âge du véhicule et âge du détenteur du véhicule	Irrégulier / Sur demande	Jeu de données
Mietwagen	Rapport	Titre en français : Véhicules de location Liste des véhicules de la flotte actuelle des cinq plus grandes entreprises de location de véhicules	Irrégulier / Sur demande	Jeu de données
E-Fahrzeugbestand nach Gemeinde	Rapport	Titre en français : Parc de véhicules électriques par commune Total des véhicules par type de carburant (véhicules rechargeables), ventilés par commune	Mensuel	Jeu de données
Marktanteile nach Region	Rapport	Titre en français : Parts de marché par région Parts de marché des marques en comparaison horizontale au niveau des cantons, des districts et des communes pour les voitures des tourisme, motocycles et tracteurs agricoles	Irrégulier / Sur demande	Jeu de données
Fahrschulfahrzeuge	Rapport	Titre en français : Véhicules d'auto-école Nombre et caractéristiques des voitures de tourisme d'auto-école officiellement enregistrées	Irrégulier / Sur demande	Jeu de données

1.2 Produits d'information payants

L'utilisation de jeux de données payants suppose la conclusion préalable d'un contrat-cadre (voir à ce sujet [Site web de l'OFROU Données sur les véhicules](#)). Le tableau suivant donne un aperçu de l'offre des produits d'information payants disponibles. Les jeux de données test sont mis à disposition via le lien suivant : <https://opendata.astra.admin.ch/ivzod/>.

Désignation (lien description de détail)	Format	Description succincte	Périodicité disponible	Dépôt Jeu de données
NEUZU R	Jeu de données brutes	Nouvelles immatriculations sur l'année en cours, y compris indications spatiales et indications sur les détenteurs	Mensuel	Jeu de données test
BEST R BEST R MOTO BEST R ANH BEST R ANDERE	Jeu de données brutes	Total de tous les véhicules en circulation, y compris indications spatiales (NPA) et indications sur les détenteurs	Mensuel	Jeu de données test
GEBR R	Jeu de données brutes	Importations de véhicules d'occasion sur l'année en cours, y compris indications spatiales et indications sur les détenteurs	Mensuel	Jeu de données test
KS STNR TYP	Jeu de données brutes	Liste de toutes les plaques de contrôle avec numéro matricule et indications sur le type de véhicules y afférents	Mensuel	Jeu de données test
KS TYP	Jeu de données brutes	Liste de toutes les plaques de contrôle avec indications sur le type de véhicules y afférents	Mensuel	Jeu de données test
STNR TYP	Jeu de données brutes	Liste de tous les numéros matricules avec indications sur le type de véhicules y afférents	Mensuel	Jeu de données test
STAT BEST*	Jeu de données brutes	Total de tous les véhicules en circulation, avec focalisation sur les indications relatives aux détenteurs	Mensuel	Jeu de données test
STAT NEUZU*	Jeu de données brutes	Nouvelles immatriculations sur l'année en cours, avec focalisation sur les indications relatives aux détenteurs	Mensuel	Jeu de données test
NEUZU IMPORTEUR**	Jeu de données brutes	Liste de véhicules (VIN) avec les nouvelles immatriculations sur l'année en cours et issues d'importations propres	Individuel	Jeu de données test
STNR eDatenblatt	Jeu de données brutes	Numéros matricules avec données COC relatives à tous les véhicules ayant été immatriculés via l'eCOC	Mensuel	Jeu de données test

* Les jeux de données STAT_BEST et STAT_NEUZU ne sont accessibles qu'aux seuls offices chargés de la statistique.

** Le jeu de données est limité aux véhicules importés par une entreprise elle-même ou par une personne elle-même.

2 Informations détaillées sur les différents produits d'information

2.1 NEUZU et NEUZU_R

Descriptif des données :

Le jeu de données comporte toutes les nouvelles immatriculations, c'est-à-dire tous les véhicules au bénéfice d'une première immatriculation en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein. Les véhicules qui sont certes nouvellement immatriculés en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein mais qui avaient déjà bénéficié d'une première immatriculation hors de Suisse ou de la Principauté du Liechtenstein ne sont pas mentionnés. Le mois de janvier intègre toutes les nouvelles immatriculations de l'année précédente. Sinon ce sont toutes les nouvelles immatriculations intervenues depuis le début de l'année qui sont affichées. Les indications correspondent toutes au moment auquel le jeu de données a été élaboré et non à la date de la première mise en circulation. Contrairement au jeu de données NEUZU librement disponible, le jeu de données NEUZU_R comporte en plus des indications spatiales (NPA) relatives au lieu du véhicule ou au lieu de résidence de son détenteur, des indications relatives au détenteur et au but d'utilisation du véhicule.

Les indications relatives au lieu et aux personnes ne font pas obligatoirement référence au premier détenteur, mais à la dernière personne connue au moment de l'élaboration du jeu de données.

Exemple : immatriculation pour un jour octroyée le 5 février 2023 à un concessionnaire automobile, puis immatriculation pour l'acheteur à compter du 6 mai 2023 → Le véhicule est d'abord inscrit dans le jeu de données NEUZU_R-20230301.txt avec une personne morale en tant que détenteur et avec son NPA ; puis, à partir du jeu de données NEUZU_R-20230601.txt, le véhicule est inscrit avec une personne physique en tant que détenteur et avec son NPA. Dans le jeu de données NEUZU_R-20230301.txt, le véhicule est considéré hors circulation, mais il apparaît dans la liste avec le concessionnaire en tant que dernier détenteur connu.

La différenciation entre la première immatriculation de véhicules neufs et de véhicules d'occasion importés n'est pas toujours possible de manière univoque. Voir le chapitre 3.3 pour de plus amples informations sur l'affectation des véhicules aux différents jeux de données relatifs aux nouvelles immatriculations.

Buts d'utilisation :

Élaboration de statistiques générales

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.
- Les données peuvent simplement être copiées dans une feuille Excel pour un traitement ultérieur.

Périodicité :

NEUZU : bihebdomadaire

NEUZU_R : mensuel

Disponibilité :

NEUZU : librement disponible (Open Data)

NEUZU_R : sur contrat et payant

Autres informations :

- Pour les années 2011-2018, il existe des jeux de données archivés comportant un nombre restreint d'attributs.

- Pour les modifications à compter de 2022, voir le chapitre 3.1.

2.2 NEUZU_W

Descriptif des données :

Le fichier fournit un aperçu des nouvelles immatriculations et s'adresse à tous ceux qui ne souhaitent pas procéder par eux-mêmes à une analyse des données brutes.

Il comporte des graphiques et tableaux préétablis ainsi que le jeu de données brutes y afférent. Le jeu de données comporte les nouvelles immatriculations sur l'année en cours. Les véhicules qui sont certes nouvellement immatriculés en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein mais qui avaient déjà bénéficié d'une première immatriculation hors de Suisse ou de la Principauté du Liechtenstein ne sont pas mentionnés.

Les chiffres relatifs aux immatriculations de la dernière semaine calendaire analysée peuvent être révisés à la hausse du fait d'annonces ultérieures. Tel est notamment le cas après le passage d'un mois ou un trimestre à un autre ou lorsque les canaux de distribution sont fortement axés sur des objectifs de vente par périodes calendaires. En raison d'une publication hebdomadaire, l'élaboration du jeu de données ne se fait pas exactement sur la même base de données que les jeux de données NEUZU(_R) et BEST(_R). Partant, il existe de légères différences avec ces jeux de données.

La mise sur pied de statistiques fiables nécessite dès lors le recours aux jeux de données NEUZU(_R) élaborés sur une base mensuelle.

Format :

- Fichier xlsb ou xlsx
- Les données brutes se trouvent dans le feuillet de tableau « Données ». → Une ligne par type de véhicule (numéro de réception par type.), canton et semaine
- Le fichier xlsb est nettement plus petit, mais il ne doit pas être utilisé dans toutes les entreprises. Dans de tels cas, il est possible d'utiliser le fichier xlsx ayant le même contenu.

Périodicité :

Hebdomadaire

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

2.3 NEUZU_IMPORTKANAL

Descriptif des données :

Le jeu de données comporte le nombre de nouvelles immatriculations par canal d'importation, agrégé au niveau de la marque et du type. Une distinction est faite entre les importations officielles, les importations parallèles et les importations directes. Pour les véhicules immatriculés selon l'ancien régime d'autorisation, le canal d'importation est déduit du numéro de réception par type : Entrée : « X » ou « vide » → Importation directe ; « 1X... » → Importation parallèle ; numéro sans X (par exemple : 1AB123) → Importation officielle. Les véhicules immatriculés via le nouveau système d'immatriculation "IVI" sont attribués sur la base du code du détenteur de la réception par type. Le jeu de données est uniquement destiné à l'information générale et ne prétend pas à l'exactitude.

Le jeu de données se rapporte aux nouvelles immatriculations selon les jeux de données NEUZU ou NEUZU_R. Cela signifie que seuls les véhicules immatriculés pour la première fois dans l'année en cours en Suisse ou dans la Principauté de Liechtenstein sont pris en compte. Les véhicules d'occasion et les véhicules qui étaient déjà immatriculés dans un autre pays avant leur première immatriculation en Suisse ou dans la Principauté de Liechtenstein ne sont pas pris en compte. En janvier, les données de toute l'année précédente sont publiées. Sinon, seules les nouvelles immatriculations depuis le début de l'année sont prises en compte dans le rapport.

Le jeu de données est publié chaque trimestre avec un retard de deux semaines. Cela permet de s'assurer que les annonces tardives des services des automobiles sont également incluses. Pour cette raison, le total du nombre de véhicules peut légèrement différer du total des jeux de données NEUZU et NEUZU_R, publiés deux semaines plus tôt.

La différenciation entre la première immatriculation de véhicules neufs et de véhicules d'occasion importés n'est pas toujours possible de manière univoque. Voir le chapitre 3.3 pour de plus amples informations sur l'affectation des véhicules aux différents jeux de données relatifs aux nouvelles immatriculations.

Buts d'utilisation :

- Élaboration de statistiques générales
- Analyse et évaluation de la situation du marché

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé Windows-1252
- Les données peuvent simplement être copiées dans une feuille Excel pour un traitement ultérieur.

Périodicité :

Trimestriel, avec un décalage de deux semaines à la fin de chaque trimestre

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

2.4 STAT_NEUZU

Descriptif des données :

Le jeu de données comporte toutes les nouvelles immatriculations, c'est-à-dire tous les véhicules au bénéfice d'une première immatriculation en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein. Les véhicules qui sont certes nouvellement immatriculés en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein mais qui avaient déjà bénéficié d'une première immatriculation hors de Suisse ou de la Principauté du Liechtenstein ne sont pas mentionnés. Le mois de janvier intègre toutes les nouvelles immatriculations de l'année précédente. Sinon ce sont toutes les nouvelles immatriculations intervenues depuis le début de l'année qui sont affichées. Les indications correspondent toutes au moment auquel le jeu de données a été élaboré et non à la date de la première mise en circulation.

La différenciation entre la première immatriculation de véhicules neufs et de véhicules d'occasion importés n'est pas toujours possible de manière univoque. Voir le chapitre 3.3 pour de plus amples informations sur l'affectation des véhicules aux différents jeux de données relatifs aux nouvelles immatriculations.

Buts d'utilisation :

Élaboration de statistiques publiques

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

- Sur contrat et payant
- Uniquement accessible aux offices élaborant des statistiques

2.5 BEST et BEST_R

Descriptif des données :

Le jeu de données comporte le parc des véhicules, c'est-à-dire tous les véhicules de Suisse et de la Principauté du Liechtenstein en circulation le jour de référence. Contrairement aux jeux de données BEST librement disponibles, les jeux de données BEST_R comportent en plus des indications spatiales (NPA) relatives au lieu du véhicule ou au lieu de résidence de son détenteur, des indications relatives au détenteur et au but d'utilisation du véhicule.

Buts d'utilisation :

Élaboration de statistiques générales

Versions avec différents types de véhicules

Jeu de données :	Types de véhicules couverts :
BEST, BEST_R	Tous les véhicules
BEST_ANH, BEST_R_ANH	Remorques
BEST_MOTO, BEST_R_MOTO	Motocycles, motocycles légers, motocycles-tricars, motocycles-side-cars, motocycles légers-tricars, quadricycles légers à moteur, quadricycles à moteur, tricycles à moteur, luges à moteur (types de véhicules 060-068)
BEST_ANDERE, BEST_R_ANDERE	Tous les autres types de véhicules hors voitures de tourisme, remorques et types de véhicules contenus dans BEST-MOTO (types de véhicules 002-024, 035-052, 080-084)

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.
- BEST comporte plus de 1 000 000 de lignes, ce qui complique le traitement dans Excel. BEST_ANH, BEST_R_ANH, BEST_MOTO, BEST_R_MOTO, BEST_ANDERE et BEST_R_ANDERE comportent moins de lignes ; les données peuvent simplement être copiées dans une feuille Excel pour un traitement ultérieur.

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

BEST : librement disponible (Open Data)

BEST_R : sur contrat et payant

Autres informations :

- Pour les années 2011-2018, il existe des jeux de données archivés comportant un nombre restreint d'attributs.
- Pour les modifications à compter de 2022, voir le chapitre 3.1.

2.6 STAT_BEST

Descriptif des données :

Le jeu de données comporte le total des véhicules, c'est-à-dire tous les véhicules de Suisse et de la Principauté du Liechtenstein en circulation le jour de référence.

Buts d'utilisation :

Élaboration de statistiques publiques

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

- Sur contrat et payant
- Uniquement accessible aux offices élaborant des statistiques

2.7 GEBR et GEBR_R

Descriptif des données :

Ces jeux de données comportent les véhicules d'occasion importés, c'est-à-dire des véhiculés ayant bénéficié d'une première immatriculation hors de Suisse ou de la Principauté du Liechtenstein, et ayant été mis en circulation pour la première fois en Suisse et dans la Principauté du Liechtenstein durant l'année en cours. Contrairement au jeu de données GEBR librement disponible, le jeu de données GEBR_R comporte en plus des indications spatiales (NPA) relatives au lieu du véhicule ou au lieu de résidence de son détenteur, des indications relatives au détenteur et au but d'utilisation du véhicule.

Les véhicules d'occasion importés ne peuvent pas toujours être détectés de manière univoque. Le jeu de données peut également contenir des véhicules neufs n'ayant été immatriculés à l'étranger que pour des trajets de transfert. Les courses d'importation en Suisse se font dans la majorité des cas avec les « plaques garages », ce qui ne nécessite aucune première mise en circulation. Voir le chapitre 3.3 pour de plus amples informations sur l'affectation des véhicules aux différents jeux de données relatifs aux nouvelles immatriculations.

Buts d'utilisation :

Élaboration de statistiques générales

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

GEBR : librement disponible (Open Data)

GEBR_R : payant

Autres informations :

Pour les modifications à compter de 2022, voir le chapitre 3.1.

2.8 STNR

Descriptif des données :

Liste des numéros matricule des nouvelles immatriculations sur l'année en cours avec données pertinentes en matière de CO₂. Le jeu de données couvre les véhicules suivants :

- tous les véhicules ayant été mis en circulation pour la première fois en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein durant l'année en cours,
- les véhicules d'occasion en provenance de l'étranger ayant été immatriculés pour la première fois en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein durant l'année en cours et
- les Oldtimers ayant, après une longue période hors circulation, été pour la première fois enregistrés de manière électronique durant l'année en cours.

Le jeu de données est actualisé tous les jours et comporte les données de l'année en cours, ici définies comme suit :

- en janvier, les nouvelles immatriculations depuis le 1^{er} janvier de l'année précédente et,
- de février à décembre, les nouvelles immatriculations intervenues depuis le 1^{er} janvier de l'année en cours.

Buts d'utilisation :

- Surveillance permanente de l'atteinte de valeurs de CO₂
- Surveillance permanente de l'atteinte des objectifs de vente
- Contrôle de qualité au niveau des données CO₂ pertinentes
- Le jeu de données s'adresse en premier lieu aux importateurs de véhicules. Ses utilisateurs doivent connaître les numéros de matricule des véhicules qui les concernent et peuvent ensuite entreprendre une synchronisation des données (p. ex. quels véhicules ont été immatriculés avec quelles données).

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.

Périodicité :

Journalier

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

Autres informations :

Important : dans le cadre de l'exécution des prescriptions sur les émissions de CO₂ des véhicules, seuls les décomptes établis par l'OFEN déploient des effets juridiques pour les grands importateurs. Les éventuelles corrections des données d'exécution sont effectuées selon les directives de l'OFEN.

2.9 KS_STNR_TYP

Descriptif des données :

Le jeu de données couvre la plaque de contrôle, le numéro matricule unique et les données techniques relatives aux types de véhicules.

Le jeu de données comporte tous les véhicules en circulation en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein ou dont le dernier mise hors circulation ne date pas de plus de cinq ans.

Dans le cas des véhicules vétérans, un nombre illimité de véhicules est possible par plaque de contrôle alors que pour tous les autres véhicules ce nombre est limité à deux véhicules par plaque de contrôle. Afin de protéger les collections de véhicules (anciens), deux véhicules sont indiqués au maximum par plaque de contrôle.

Buts d'utilisation :

- Détermination du type via la plaque de contrôle ou le numéro matricule
- Identification des véhicules via la plaque de contrôle ou le numéro matricule

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

Sur contrat et payant

Restriction d'utilisation :

Le jeu de données est assorti d'une restriction d'utilisation dépassant les dispositions du contrat-cadre. La restriction d'utilisation est réglée de manière standard au moyen de la demande de publication des données.

Les informations provenant du jeu de données KS_STNR_TYP obtenues précédemment doivent être détruites avant le traitement d'un nouveau jeu de données KS_STNR_TYP. Il est interdit d'apparier les données entre les périodes (par ex. pour constituer l'historique d'une plaque de contrôle, de l'immatriculation d'un véhicule ou des contrôles techniques d'un véhicule).

2.10 TYP_ROH

Descriptif des données :

Le jeu de données sur le parc des véhicules est proposé sous forme de fichier Excel en plusieurs parties. L'accent est mis sur la recherche simple par marque ou modèle de véhicules, et le fichier n'est pas adapté à l'élaboration de statistiques générales.

Le jeu de données comporte tous les véhicules en circulation en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein ou dont le dernier mise en circulation ne date pas de plus de cinq ans.

Buts d'utilisation :

Recherche ciblée par modèle déterminé (p. ex. recherche d'Oldtimers)

Format :

- Fichier xlsx
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.
- Les jeux de données sont ventilés selon la première lettre de la marque.

Périodicité :

Trimestriel

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

2.11 KS_TYP

Descriptif des données :

Le jeu de données comporte tous les véhicules en circulation en Suisse et dans la Principauté du Liechtenstein, exception faite des véhicules présentant le but d'utilisation « Véhicule vétérinaire » (raison : dans le cas des véhicules vétérinaires, le nombre de véhicules autorisés par plaque interchangeable est illimité).

En lieu et place de KS_TYP, il est possible d'utiliser le jeu de données KS_STNR_TYP plus volumineux, à condition toutefois de respecter la restriction d'utilisation plus stricte dont il est assorti.

Buts d'utilisation :

Détermination du type via la plaque de contrôle

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

Sur contrat et payant

Restriction d'utilisation :

Le jeu de données est assorti d'une restriction d'utilisation dépassant les dispositions du contrat-cadre. La restriction d'utilisation est réglée de manière standard au moyen de la demande de publication des données.

Les jeux de données KS_TYP et STNR_TYP doivent être traités séparément et ne doivent pas être appariés.

2.12 STNR_TYP

Descriptif des données :

Le jeu de données comporte tous les véhicules en circulation en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein ou dont le dernier retrait de la circulation ne date pas de plus de cinq ans. De ce fait, il est également possible de procéder à des déterminations de type de véhicules hors circulation (sans plaque de contrôle). Toutes les données font référence au jour de référence.

En lieu et place de STNR_TYP, il est possible d'utiliser le jeu de données KS_STNR_TYP plus volumineux, à condition toutefois de respecter la restriction d'utilisation plus stricte dont ce dernier est assorti.

Buts d'utilisation :

Détermination du type via le numéro matricule

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

Sur contrat et payant

Restriction d'utilisation :

Le jeu de données est assorti d'une restriction d'utilisation dépassant les dispositions du contrat-cadre. La restriction d'utilisation est réglée de manière standard au moyen de la demande de publication des données.

Les jeux de données KS_TYP et STNR_TYP doivent être traités séparément et ne doivent pas être appariés.

2.13 NEUZU_IMPORTEUR

Descriptif des données :

Le jeu de données dresse une liste des véhicules (VIN) ayant été importés durant l'année en cours par un importateur donné et ayant été mis en circulation pour la première fois en Suisse ou dans la Principauté du Liechtenstein. Le mois de janvier intègre toutes les nouvelles immatriculations de l'année précédente ainsi que les nouvelles immatriculations de l'année en cours.

Le jeu de données est destiné aux entreprises ou aux personnes ayant importé elles-mêmes des véhicules. Les importateurs ne reçoivent à chaque fois que les données relatives à leurs propres importations. La liste ne comporte aucun véhicule d'autres importateurs. Il s'agit là du seul jeu de données comportant le numéro de châssis complet (VIN).

Le jeu de données NEUZU_IMPORTEUR se différencie par bien des aspects de la base de données pertinente qui est déterminante pour l'exécution des prescriptions relatives aux émissions de CO₂ des véhicules. Les principales différences sont les suivantes:

- Les cessions de véhicules entre importateurs ne sont pas prises en compte dans le jeu de données.
- Les véhicules affichant une réception par type X (réception à titre isolé au sein du service des automobiles) ne sont pas couverts.
- Les regroupements d'importateurs en communautés d'émission ne sont pas encore pris en compte.
- Le statut d'un importateur n'est pas pris en considération (art. 18 – 22, Ordonnance sur le CO₂ ; RS 641.711).
- Les poids à vide et les émissions de CO₂ indiqués dans le jeu de données peuvent s'écarter des valeurs d'exécution relatives aux émissions de CO₂. Il n'est, entre autres, procédé à aucune correction de la valeur de CO₂ (liste non exhaustive) :
 - pas de déductions au titre des éco-innovations ;
 - pas de valeur de CO₂ provenant de COC supplémentaires ;
 - pas de déduction pour la part biogaz des véhicules fonctionnant au gaz ;
 - pas de calcul des émissions de CO₂ selon l'Annexe 4 de l'ordonnance sur le CO₂, dans le cas de véhicules ne disposant pas d'un justificatif reconnu des émissions de CO₂ d'après l'art. 24 ou l'art. 25 de l'ordonnance sur le CO₂ ;
 - le jeu de données ne tient pas compte de l'examen de l'assujettissement au champ d'application des prescriptions relatives aux émissions de CO₂.

Buts d'utilisation :

- Détermination du début de la période de garantie sur la base de la date de première mise en circulation
- Surveillance permanente de l'atteinte de valeurs de CO₂
- Surveillance permanente de l'atteinte des objectifs de vente

Format :

- Sur demande fichier xlsx (lisible par des humains) ou fichier txt délimité par des tabulations (lisible par des machines)
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.

Périodicité :

Individuel

Disponibilité :

- Sur contrat et payant

- Uniquement accessible aux entreprises ou personnes pour les véhicules importés par leurs propres soins

Restriction d'utilisation

Le jeu de données est remis avec une restriction d'utilisation qui va au-delà des dispositions du contrat-cadre. La restriction d'utilisation est réglée de manière standard au moyen de la demande de communication des données.

En dérogation au point 4.3 du contrat-cadre, le destinataire des données est autorisé à transmettre le jeu de données standard NEUZU_IMPORTEUR à des tiers (par ex. dans le cadre de communautés d'émission) dans le but de surveiller ses propres objectifs en matière de CO₂. Si le destinataire des données fait usage de cette possibilité, il s'engage à informer toutes les personnes auxquelles il rend les données accessibles en vue de leur traitement ou de leur utilisation aux fins mentionnées, des obligations légales et de celles définies dans le contrat-cadre sous-jacent et à les obliger à les respecter.

Autres informations :

- **Important : dans le cadre de l'exécution des prescriptions sur les émissions de CO₂ des véhicules, seuls les décomptes établis par l'OFEN déploient des effets juridiques pour les grands importateurs. Les éventuelles corrections des données d'exécution sont effectuées selon les directives de l'OFEN.**
- Les données sont transmises uniquement par e-mail à des destinataires internes aux entreprises. Il est possible de prendre en considération plusieurs adresses mail par envoi.
- Le jour et l'heure de l'envoi peuvent être choisis librement (p. ex. les vendredis à 17h00 ou le 1^{er} de chaque mois à 7h00, etc.).
- Aux termes de l'ordonnance sur les émoluments de l'OFROU (RS 172.047.40), chaque envoi est payant.

2.14 eDatenblatt, STNR_eDatenblatt

Descriptif des données :

Le jeu de données est destiné d'après les indications de l'exemple à la déclaration de conformité sous forme papier (COC) d'après le Règlement d'exécution (UE) 2020/683. Le jeu de données ne contient que les véhicules ayant été immatriculés au moyen de l'eCOC. Il est possible de les reconnaître à la mention « IVI » dans le champ 24 (réception par type) du permis de circulation du véhicule. Le jeu de données comporte en outre des données nationales qui n'existent pas sous cette forme dans l'UE. En entrant le numéro matricule sur le portail eDatenblatt (<https://edatenblatt.astra.admin.ch/edatenblatt/>), il est possible de consulter les données COC de véhicules donnés. Les données relatives à un véhicule déjà importé sans première mise en circulation (p. ex. véhicule d'entrepôt d'un importateur) ne peuvent être consultées qu'au cas par cas sur le portail eDatenblatt.

Le jeu de données sur contrat et payant STNR_eDatenblatt comporte en outre le numéro matricule univoque. Pour le reste, le jeu de données correspond au jeu de données librement disponible eDatenblatt.

Buts d'utilisation :

- Identification du type de véhicule au moyen du numéro matricule et des données COC du fabricant
- Création de bases en vue du regroupement de modèles de véhicules, par exemple à l'aune du numéro de réception par type européenne, du type, de la variante et de la version

Format :

Fichier csv

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

eDatenblatt : librement disponible (Open Data)

STNR_eDatenblatt : sur contrat et payant

2.15 Données relatives aux réceptions par type

Description des données :

Les enregistrements comprennent les données relatives aux réceptions par type (RT) issues de l'application métier TAS (Type Approval System ; anciennement TARGA). Les produits de données suivants relatifs aux RT sont proposés :

- **Fichier json** (dossiers 4100 et 4200 sur la [plateforme de données OFROU](#))
 - Pour chacune des plus de 200 000 RT de 3^e génération, il existe un fichier json bilingue (allemand et français, avec des noms d'attributs en anglais). Les RT de 3^e génération sont reconnaissables à leur numéro à six chiffres comportant exactement deux ou trois lettres. Il n'existe pas de fichiers json pour les réceptions par type de 1^{ère} et 2^e génération (1946 à 1995 environ).
 - Comme auparavant, l'offre de fichiers json est divisée en plusieurs groupes de véhicules en raison de la structure différente des données et identifiée par le nom du fichier :
 - Automobiles / **M**otoryehicle (MV) pour les véhicules à deux voies (exemple : MV_1SB601.json),
 - Motos / **M**otorbike (MB) pour les véhicules à une seule voie (exemple : MB_6CB208.json) et
 - Remorques / **T**railer (TR; exemple : TR_9SF301.json).
- **Jeux de données** (dossier 4300 sur la [plateforme de données OFROU](#))
 - Pour chacun des trois groupes de véhicules, un jeu de données répertoriant tous les RT de ce groupe (un RT par ligne) est disponible.
 - Les jeux de données sont proposés sous forme de fichier Excel xlsb et de fichier csv, en allemand et en français.
 - En raison de la taille de la variante xlsb du jeu de données du groupe des automobiles, celui-ci a été divisé en deux parties, voitures de tourisme et autres automobiles, afin de faciliter son utilisation manuelle.
 - Les données d'émissions (gaz d'échappement, bruit) sont fournies dans un jeu de données distinct. Ce jeu de données utilise des noms d'attributs en anglais et des contenus numériques. Il comprend le groupe des automobiles et celui des motos. Les automobiles peuvent présenter une à quatre variantes de boîte de vitesse avec des données d'émissions différentes. Chaque boîte de vitesse est répertoriée dans une ligne distincte (c'est-à-dire une à quatre lignes de données). Les motos peuvent présenter une à deux boîtes de vitesse (c'est-à-dire une ou deux lignes de données).
 - Il en résulte l'offre suivante de jeux de données :

Groupe de véhicules		xlsb	csv
			TAS_Automobil.csv
			TAS-automobile.csv
Automobiles	Voitures de tourisme	TAS_Personenwagen.xlsb TAS_voiture_de_tourisme.xlsb	
	Autres automobiles	TAS_restliche_Automobilgruppen.xlsb TAS_autres_automobiles.xlsb	
Motocycles		TAS_Motorrad.xlsb	TAS_Motorrad.csv
		TAS_moto.xlsb	TAS_moto.csv
Remorques		TAS_Anhaenger.xlsb	TAS_Anhaenger.csv

	TAS_remorque.xlsb	TAS_remorque.csv
Émissions	TAS_Emission.xlsb	TAS_Emission.csv

- **Remarques générales concernant les produits de données RT**

- En cas de modifications des réceptions par type, les données existantes sont écrasées (fichiers json et enregistrements).
- Les informations relatives au titulaire d'une RT (code titulaire) ne sont pas divulguées.
- L'OFROU ne propose pas d'impressions pdf des fiches techniques (exception : RT historiques de 1ère et 2ème génération, années 1946 à 1995, voir les anciens répertoires 2310 et 2400 sur la [plateforme de données de l'OFROU](#)).

Utilisation prévue :

- Analyses de données détaillées sur les types
- Contrôle qualité dans le cadre de la procédure de RT
- Identification des modèles pour le commerce de véhicules et de pièces détachées

Format :

- Fichiers json (par homologation de type)
- Fichiers csv et xlsb, codés en UTF-8 (ensembles de données)

Périodicité :

mensuelle

Disponibilité :

librement accessible (données ouvertes)

2.16 AHOI

Descriptif des données :

Le jeu de données couvre tous les véhicules de Suisse et de la Principauté du Liechtenstein sous une forme anonymisée pour lesquels en comparaison avec la date de référence il y a un mois au moins une mutation pertinente de l'état est intervenue au niveau du détenteur ou de l'immatriculation. Le jour de référence est toujours la nuit du 1^{er} du mois.

Le jeu de données offre une base permettant des analyses ou observations propres du marché des véhicules d'occasion.

Font partie des mutations ainsi saisies :

- les changements de détenteurs,
- les changements de lieu (changement du numéro postal d'acheminement en raison d'un changement de détenteur ou d'un déménagement),
- les premières mises en circulation ou remises en circulation et
- les changements de catégorie du permis de conduire (permis de conduire progressif pour motos).

Pour une interprétation des données, voir également chapitre 3.4.

Buts d'utilisation :

Le jeu de données est adapté à des analyses et évaluations propres portant sur le marché des véhicules d'occasion, par exemple :

- rapport quantitatif entre les changements de détenteurs et les nouvelles immatriculations,
- durées d'immobilisation hors circulation avant changement de détenteur par marque, type ou canton,
- migration des véhicules entre les cantons.

Format :

- Fichier txt délimité par des tabulations
- Encodé UTF 8
- Chaque ligne du jeu de données représente les données d'un véhicule concret.
- Convention d'appellation : AHOI-aaaajj-MMM.txt , p. ex. AHOI-202201-JAN.txt pour les événements intervenus en janvier 2022 (abréviation par mois : JAN, FÉV, MAR, AVR, MAI, JUIN, JUL, AUG, SEP, OCT, NOV, DEC)

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

2.17 Fahrzeugbestand nach Marke und Typ (fr : Parc de véhicules par marque et par type)

Descriptif :

Les rapports dressent, sous la forme de tableaux, une liste du parc actuel de véhicules en Suisse et dans la Principauté du Liechtenstein par marque et par type. Ils permettent notamment de déterminer la rareté de certaines marques ou modèles bien précis (p. ex. les Oldtimers rares).

Les rapports suivants sont disponibles (les véhicules pris en compte sont indiqués entre parenthèses) :

- automobiles (voitures de tourisme, voitures de livraison, voitures automobiles légères (sans voitures automobiles légères dotés d'une carrosserie en forme de caravane),
- chantiers (machines de travail, charriots de travail, charriots à moteur),
- bus (autocars, minibus, Bus à plate-forme pivotante, voitures automobiles lourdes (sans voitures automobiles lourdes dotés d'une carrosserie en forme de caravane),
- transport de marchandises (camions, véhicules articulés légers, véhicules articulés lourds (sans véhicules articulés légers et lourds dotés d'une carrosserie en forme de caravane), tracteurs à sellette,
- motocycles side-cars (motocycles avec side-car),
- motocycles (motocycles et motocycles légers),
- tracteurs (tracteurs, tracteurs agricoles, charriots de travail agricoles, charriots à moteur agricoles, monoaxes, monoaxes agricoles, véhicules agricoles combinés),
- camping-cars (véhicules à moteur dotés d'une carrosserie en forme de caravane).

Format :

Fichier pdf

Périodicité :

Irrégulier / Sur demande

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

2.18 Altersverteilung (fr : Répartition par âge)

Descriptif :

Les rapports montrent, sous forme graphique, la répartition par âge des véhicules en circulation en Suisse et dans la Principauté du Liechtenstein ainsi que le détenteur par marque. Au-delà des rapports, les données brutes ayant permis l'élaboration des diagrammes sont également disponibles.

Versions :

- Voitures de tourisme
- Motocycles (sans roulettes)
- Roulettes

Format :

Rapports : fichier pdf

Données brutes : fichiers xlsx

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

Périodicité :

Irrégulier / Sur demande

2.19 Mietwagen (fr : Véhicules de location)

Descriptif :

Le rapport comporte une analyse relative aux véhicules de location en Suisse et dans la Principauté du Liechtenstein. Pour l'ensemble du secteur, le rapport analyse la flotte actuelle de véhicules des cinq grandes sociétés de location de véhicules, sans mentionner l'identité des sociétés ni permettre l'affectation de véhicules donnés à une société donnée.

Le rapport intègre les points suivants :

- structure par âge de la flotte (graphique),
- arrivées par marque, modèle et type (liste),
- parc par marque, modèle et type (liste),
- parc par autres caractéristiques des véhicules (liste) et
- parc hors circulation (anciens véhicules de location des cinq grandes entreprises de location qui ne sont désormais plus en circulation) par marque, modèle et type (liste).

Au-delà du rapport, les données brutes ayant permis sa rédaction sont également disponibles.

Format :

Rapport : fichier pdf avec diverses listes relatives aux véhicules de location

Données brutes :

- Fichier xlsx
- Liste de tous les attributs

Périodicité :

Irrégulier / Sur demande

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

2.20 E-Fahrzeugbestand nach Gemeinde (fr : Parc de véhicules électriques par commune)

Descriptif :

Le rapport comporte tous les véhicules en Suisse et dans la Principauté du Liechtenstein ventilés par commune et type de carburant du véhicule. En la matière, le type de carburant présente les sous-catégories suivantes : total, électrique, hybride (plug-in), hybride (non plug-in), essence, diesel, gaz (bivalent) et autres.

Format :

Fichier xlsx avec tableaux agrégés et données brutes

Périodicité :

Mensuel

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

2.21 Marktanteile nach Region (fr : Parts de marché par région)

Descriptif :

Les rapports montrent les parts de marché des marques en comparaison horizontale au niveau des cantons, des districts et des communes pour les voitures de tourisme, les motocycles et les tracteurs agricoles.

Buts d'utilisation :

Le jeu de données vise à permettre une détection des potentiels ou lacunes dans le réseau de distribution des marques, notamment pour les garages ne procédant pas à une évaluation propre des données.

Versions :

- Tracteurs agricoles
- Motocycles
- Voitures de tourisme

Format :

- Fichier xlsx
- Une ligne par canton / district / commune

Périodicité :

Irrégulier / Sur demande

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

2.22 Fahrschulfahrzeuge (fr : Véhicules d'auto-école)

Descriptif :

L'évaluation couvre les voitures de tourisme d'auto-école officiellement enregistrées (usage spécial « Véhicule d'auto-école » dans le champ 17 du permis de circulation du véhicule) en Suisse et dans la Principauté du Liechtenstein. Pour des analyses propres, il est également possible de procéder à une évaluation du jeu de données standard BEST_R (sur contrat et payant).

Le rapport comporte :

- des tableaux individuels relatifs au parc par type de manipulation de la boîte de vitesses, type de carburant, marque, modèle, type, couleur, entraînement, boîte de vitesse, forme de la carrosserie, CO₂, puissance,
- les arrivées par marque, modèle et type,
- une représentation graphique de la répartition par âge des véhicules d'auto-école.

Au-delà du rapport, les données brutes ayant permis sa rédaction sont également disponibles.

Format :

Rapport :

- Fichier pdf
- Liste unique du parc pour les différents attributs
- Représentation graphique de la répartition par âge des véhicules d'auto-école

Données brutes :

- Fichier xlsx
- Une ligne par véhicule

Périodicité :

Irrégulier / Sur demande

Disponibilité :

Librement disponible (Open Data)

3 Informations utiles

3.1 Modifications à compter de 2022

S'agissant des jeux de données BEST(_R), NEUZU(_R) et GEBR(_R) :

- Les véhicules peuvent être immatriculés au moyen du Certificate of Conformity électronique (eCOC). Ces véhicules ne se voient attribuer aucun numéro de réception par type, raison pour laquelle ils reçoivent l'entrée « IVI » (initial vehicle information) dans le champ « Numéro de réception par type ». Les nouvelles données « Type, variante et version » sont saisies pour permettre de déterminer le type de ces véhicules.
- S'agissant des véhicules homologués via un eCoC, les données CO2_WLTP, EI-Verbrauch et Hybridcode sont désormais disponibles.
- La catégorie d'efficacité énergétique n'est plus indiquée que lors des nouvelles immatriculations dans la mesure où l'indication peut être ancienne pour les véhicules déjà dans le parc.

3.2 Chiffre de contrôle du numéro matricule

Le numéro matricule à neuf positions comporte un chiffre de contrôle, ce qui permet dans de nombreux cas de détecter des erreurs de saisie lors de l'entrée du numéro matricule. Le chiffre porté en neuvième position du numéro matricule est calculé selon la formule suivante :

Exemple du numéro matricule 318724969	Calcul des chiffres de contrôle		
	Numéro	Pondération	Produit
1. Position	3	3	$3 * 3 = 9$
2. Position	1	2	$1 * 2 = 2$
3. Position	8	7	$8 * 7 = 56$
4. Position	7	6	$7 * 6 = 42$
5. Position	2	5	$2 * 5 = 10$
6. Position	4	4	$4 * 4 = 16$
7. Position	9	3	$9 * 3 = 27$
8. Position	6	2	$6 * 2 = 12$
9. Position (chiffre de contrôle)	174 : 11 = 15 Reste 9	= 174 (Somme des produits)	
	Si le reste est 10 : Chiffre de contrôle = 0		

Dans le cas d'espèce, cela donne :

Numéro matricule correct : 318724969

Numéros matricules incorrects (mauvais chiffre de contrôle) : 318724960, 318724961, 318724962, 318724963, 318724964, 318724965, 318724966, 318724967, 318724968

3.3 Aperçu des véhicules portés dans les jeux de données relatifs aux nouvelles immatriculations

L'aperçu a pour but d'aider à comprendre la répartition des données relatives aux véhicules dans les jeux de données NEUZU(_R), STAT_NEUZU et GEBR(_R).

L'affectation des véhicules aux différents jeux de données se fait sur la base des champs de données « Gebrauchtcode » (en français : code occasion) et « Erstinverkehrsetzung_Staat » (en français : Première mise en circulation État). Le tableau ci-dessous indique quelle combinaison de valeurs entraîne une affectation des véhicules à un jeu de données. Du fait de l'union douanière et du Système commun d'information relatif à l'admission à la circulation (SIAC), la Suisse et la Principauté du Liechtenstein sont traités comme *un seul et unique* marché de véhicules.

Les indications peuvent être incomplètes ou contradictoires, raison pour laquelle les véhicules d'occasion importés, autrement dit les nouvelles immatriculations, ne peuvent pas être identifiés avec une sécurité de 100 %.

Ce tableau indique quels véhicules sont inclus dans les jeux de données NEUZU(_R), STAT_NEUZU, NEUZU_IMPORTKANAL et lesquels se trouvent dans le jeu de données GEBR(_R).

Combinaison d'attributs			NEUZU(_R), NEUZU_IMPORTKANAL STAT_NEUZU	GEBR(_R)
	Ge- brauchtcode (fr : Code occasion)*	Erstinverkehrsetzung_Staat (fr : Première mise en circulation_État)**		
1.	Vide	Vide	→ ✓	
2.	Vide	FL	→ ✓	
3.	Vide	Non vide et non FL		→ ✓
4.	G	Vide		→ ✓
5.	G	FL		→ ✓
6.	G	Non vide et non FL		→ ✓
7.	A	Vide		→ ✓
8.	A	FL	→ ✓	
9.	A	Non vide et non FL		→ ✓

* Ce champ comporte un code décrivant l'état du véhicule lors de sa première mise en circulation. Définition des caractéristiques possibles :

- Vide : le véhicule est dans un état pratiquement neuf (<=2000 km et <=70 heures de service).
- A : Première mise en circulation à l'étranger
- G : Première mise en circulation en Suisse, véhicule d'occasion (>2000 km ou >70 heures de service) ou première mise en circulation à l'étranger mais pays non déterminable

** Ce champ indique le pays dans lequel a été effectuée la première mise en circulation.

- Vide : Suisse (peut également, dans de rares cas, être utilisé pour une absence d'indication, respectivement « Pays inconnu »)
- FL : Principauté du Liechtenstein
- Non vide et non FL : non Suisse et non Principauté du Liechtenstein

Interprétation du tableau :

- Cel. 1 : Le véhicule a eu la première mise en circulation en Suisse (Erstinverkehrsetzung_Staat = Vide) en tant que véhicule neuf (Gebrauchtcode = Vide). Le véhicule est porté dans les jeux de données NEUZU(_R) / STAT_NEUZU / NEUZU_IMPORTKANAL.
- Cel. 2 : Le véhicule a eu la première mise en circulation dans la Principauté du Liechtenstein (Erstinverkehrsetzung_Staat = FL) en tant que véhicule neuf (Gebrauchtcode = Vide). La Principauté du Liechtenstein étant comptabilisée dans le marché suisse des véhicules, le véhicule est listé comme une nouvelle immatriculation. Le véhicule est porté dans les jeux de données NEUZU(_R) / STAT_NEUZU / NEUZU_IMPORTKANAL.
- Cel. 3 : Le véhicule a eu la première mise en circulation à l'étranger (Erstinverkehrsetzung_Staat = non vide et non FL). Le fait que le champ « Gebrauchtcode » soit vide doit ici être interprété comme une indication manquante. Le véhicule est porté dans les jeux de données GEBR(_R).
- Cel. 4 : Le véhicule n'est pas neuf (Gebrauchtcode = G) et aucun pays de première mise en circulation n'a été saisi (Erstinverkehrsetzung_Staat = Vide). Il n'y a aucune indication sur le pays de première mise en circulation. Il pourrait s'agir d'un véhicule à usage interne au sein d'une entreprise. La plupart du temps, il s'agit toutefois de véhicules en provenance de l'étranger mais pour lesquels il manque des indications. Le véhicule est donc listé comme véhicule d'occasion importé. Le véhicule est porté dans les jeux de données GEBR(_R).
- Cel. 5 : Le véhicule n'est pas neuf (Gebrauchtcode = G) et a eu la première mise en circulation pour dans la Principauté du Liechtenstein (Erstinverkehrsetzung_Staat = FL). Le véhicule est porté dans les jeux de données GEBR(_R).
- Cel. 6 : Le véhicule n'est pas neuf (Gebrauchtcode = G) et a eu la première mise en circulation à l'étranger (Erstinverkehrsetzung_Staat = non vide et non FL). Le véhicule est porté dans les jeux de données GEBR(_R).
- Cel. 7 : Le véhicule a eu la première mise en circulation à l'étranger (Gebrauchtcode = A). Le fait que le champ « Erstinverkehrsetzung_Staat » soit vide doit ici être interprété comme une indication manquante. Le véhicule est porté dans les jeux de données GEBR(_R).
- Cel. 8 : Le véhicule a eu la première mise en circulation dans la Principauté du Liechtenstein (Erstinverkehrsetzung_Staat = FL). La Principauté du Liechtenstein étant comptabilisée dans le marché suisse des véhicules, le véhicule est listé comme une nouvelle immatriculation. Le véhicule est porté dans les jeux de données NEUZU(_R) / STAT_NEUZU / NEUZU_IMPORTKANAL.
- Cel. 9 : Le véhicule a eu la première mise en circulation à l'étranger (Erstinverkehrsetzung_Staat = non vide et non FL, Gebrauchtcode = A). Le véhicule est porté dans les jeux de données GEBR(_R).

3.4 Analyse de cas AHOI

Ci-après une description indiquant quelles modifications d'état des véhicules et de détenteurs (colonne de gauche) se traduisent par quelles indications dans le jeu de données (colonne de droite). Les indications portées en colonne de gauche ne sont, pour des raisons de protection des données, pas portées dans le jeu de données. Au total, il existe 35 combinaisons possibles de cas, mais certaines d'entre-elles ne se manifestent que rarement ou sont dues à des erreurs au niveau des données.

N°	Date de référence 1er jan.		→	Date de référence 1er fev.		→	Interprétation professionnelle	→	Données de sortie AHOI										
	État (vieux) du véhicule	Détenteur*		Détenteur*	État (neuf) du véhicule				inverkehrsetzungsstatus_von	inverkehrsetzungsstatus_alt	Erstverkehrssetzung	Gebrauchimport	Gebrauchimport_vom_Staat	Wiederverkehrssetzung	inverkehrsetzung_nach_Strafzeit	Haltenwechsel_PLZ_Wechsel	PLZ_Wechsel_von_Kt	PLZ_Wechsel_nach_Kt	
1	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Kunz-BS-PLZ 4001	En circulation	→	Remise en circulation avec changement de code postal et de détenteur	→	AV	IV				ja	Nombre de jours	ja	ja	ZH	BS
2	En circulation		→		En circulation	→	Changement de code postal et de détenteur	→	IV	IV				ja	< 31 jours**	ja	ja	ZH	BS
3	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Kunz-BS-PLZ 4001	Hors circulation	→	Remise en circulation et mise hors circulation en cours de mois avec changement de code postal et de détenteur	→	AV	AV				ja	Nombre de jours	ja	ja	ZH	BS
4	En circulation		→		Hors circulation	→	Mise hors circulation avec changement de code postal et de détenteur	→	IV	AV				ja	< 31 jours**	ja	ja	ZH	BS
5	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Schmidt-ZH-PLZ 8005	En circulation	→	Remise en circulation avec changement de détenteur et de code postal, sans changement de canton	→	AV	IV				ja	Nombre de jours	ja	ja	ZH	ZH
6	En circulation		→		En circulation	→	Changement de détenteur et de code postal, sans changement de canton	→	IV	IV				ja	< 31 jours**	ja	ja	ZH	ZH
7	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Schmidt-ZH-PLZ 8005	Hors circulation	→	Remise en circulation et mise hors circulation en cours de mois avec changement de détenteur et de code postal, sans changement de canton	→	AV	AV				ja	Nombre de jours	ja	ja	ZH	ZH
8	En circulation		→		Hors circulation	→	Mise hors circulation avec changement de détenteur et de code postal, sans changement de canton	→	IV	AV				ja	< 31 jours**	ja	ja	ZH	ZH
9	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Fuchs-ZH-PLZ 8000	En circulation	→	Remise en circulation avec changement de détenteur sans changement de code postal (p. ex. changement de détenteur dans un ménage)	→	AV	IV				ja	Nombre de jours	ja			
10	En circulation		→		En circulation	→	Changement de détenteur sans changement de code postal (p. ex. Changement de détenteur dans un ménage)	→	IV	IV				ja	< 31 jours**	ja			
11	Hors circulation		→		Hors circulation	→	Remise en circulation et mise hors circulation en cours de mois avec changement de détenteur sans changement de code postal (p. ex. changement de détenteur dans un ménage)	→	AV	AV				ja	Nombre de jours	ja			
12	En circulation		→		Hors circulation	→	Mise hors circulation avec changement de détenteur sans changement de code postal (p. ex. changement de détenteur dans un ménage)	→	IV	AV				ja	< 31 jours**	ja			
13	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Graf-ZH-PLZ 8000	En circulation	→	Remise en circulation sans changement de code postal ni de détenteur	→	AV	IV				ja	Nombre de jours				
14	En circulation		→		En circulation	→	Aucun changement	→											
15	Hors circulation		→		Hors circulation	→	Aucun changement	→											
16	En circulation		→		Hors circulation	→	Mise hors circulation normale	→	IV	AV									
17	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Graf-ZH-PLZ 8005	En circulation	→	Remise en circulation avec changement d'adresse (changement de code postal à l'intérieur d'un canton)	→	AV	IV				ja	Nombre de jours	ja	ZH	ZH	
18	En circulation		→		En circulation	→	Changement d'adresse (changement de code postal à l'intérieur d'un canton)	→	IV	IV							ja	ZH	ZH
19	Hors circulation		→		Hors circulation	→	Remise en circulation et mise hors circulation en cours de mois avec changement d'adresse (changement de code postal)	→	AV	AV							ja	ZH	ZH
20	En circulation		→		Hors circulation	→	Mise hors circulation avec changement d'adresse (changement de code postal à l'intérieur d'un canton)	→	IV	AV							ja	ZH	ZH
21	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Graf-LU-PLZ 6003	En circulation	→	Remise en circulation avec changement de code postal, déménagement dans un nouveau canton	→	AV	IV				ja	Nombre de jours	ja	ZH	LU	
22	En circulation		→		En circulation	→	Changement de code postal, déménagement dans un nouveau canton	→	IV	IV				ja	Nombre de jours	ja	ZH	LU	
23	Hors circulation		→		Hors circulation	→	Remise en circulation et mise hors circulation en cours de mois avec changement de code postal, déménagement dans un nouveau canton	→	AV	AV				ja	Nombre de jours	ja	ZH	LU	
24	En circulation		→		Hors circulation	→	Mise hors circulation avec changement de code postal, déménagement dans un nouveau canton	→	IV	AV				ja	< 31 jours**	ja	ZH	LU	
25			→			→	Nouvelle immatriculation	→	NA	IV	ja								
26	Véhicule inconnu	Halter unbekannt	→	Graf-ZH-PLZ 8000	En circulation	→	Importation d'occasion (première immatriculation CH-FL d'un véhicule importé d'occasion)	→	NA	IV		ja	Staat						
27			→			→	Trouvé en grange/>5 ans hors circulation (le véhicule n'était plus dans la base de données d'évaluation)	→	NA	IV				ja	>5 ans***				
28			→			→	Autres cas = erreur de données	→	NA	IV									
29			→			→	Nouvelle immatriculation, mais jusqu'à présent seulement une immatriculation courte en cours de mois	→	NA	AV	ja								
30	Véhicule inconnu	Halter unbekannt	→	Graf-ZH-PLZ 8000	Hors circulation	→	Importation d'occasion, mais jusqu'à présent seulement une immatriculation courte en cours de mois	→	NA	AV		ja	Staat						
31			→			→	Trouvé dans une grange/>5 ans hors circulation, mais depuis lors, seulement une immatriculation de courte durée en cours de mois	→	NA	AV				ja	>5 ans***				
32			→			→	Autres cas=erreur de données	→	NA	AV									
33	Véhicule inconnu	Halter unbekannt	→	Halter unbekannt	Véhicule inconnu	→	Pas de changement	→											
34	En circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Halter unbekannt	Véhicule inconnu	→	Erreur de données	→											
35	Hors circulation	Graf-ZH-PLZ 8000	→	Halter unbekannt	Véhicule inconnu	→	Erreur de données	→											

* Détenteur actuel ; dans le cas de véhicules hors circulation, le dernier détenteur connu

** La durée d'immobilisation hors circulation ne peut pas être déterminée, mais elle est en tout cas inférieure à un mois.

*** La durée d'immobilisation hors circulation ne peut pas être déterminée, mais elle est en tout cas supérieure à cinq ans (les véhicules hors circulation sont supprimés de la base de données d'évaluation après cinq années).